

PROPOZICE PLANE O CUP – POHÁR MLÁDEŽE FAČR 2024/25 V KATEGORII U8

Všeobecná ustanovení

1. Pořadatel

Fotbalová asociace ČR

www.planeocup.cz

2. Hlavní koordinátor turnajů:

Pravoslav Novák - koordinátor turnajů

telefon: +420 725 958 975

e-mail: pravoslav.novak@planeocup.cz

3. Termíny a místa konání:

Všechny termíny a místa konání jsou poznamenána v rozlosování celého projektu Poháru mládeže 2024/25.

Všechny předkola a kvalifikace Poháru mládeže 2024-25 zaštití krajský GTM FAČR.

GRASSROOTS TRENÉŘI MLÁDEŽE FAČR 2024-25

Kraj	Jméno	Telefon	E-mail
PHA	Luboš ZÁKOSTELSKÝ	604 875 827	zakostelsky@fotbal.cz
STČ	Milan KORMANÍK	724 112 661	kormanik@fotbal.cz
Jič	Pavel PULEC	723 661 219	pulec@fotbal.cz
PLZ	Jiří SKÁLA	775 141 330	skala@fotbal.cz
KVA	Ladislav BUDAY	731 125 149	buday@fotbal.cz
ÚST	Jan ŠTEFKO	606 683 407	stefko@fotbal.cz
LBC	Michal KOLČAVA	603 844 534	kolcava@fotbal.cz
KHR	Roman HAVEL	739 511 207	havel@fotbal.cz
PAR	Jiří KOVÁRNÍK	778 000 072	kovarnik@fotbal.cz
VYS	Stanislav DUBEN	728 517 829	duben@fotbal.cz
JIM	Stanislav SCHWARZ	734 447 990	schwarz@fotbal.cz
ZLN	Petr ZAPLETAL	605 251 704	zapletal@fotbal.cz
OLM	Lukáš STAROBA	739 637 848	staroba@fotbal.cz
MSL	Radim ZAJÍC	739 067 134	zajic@fotbal.cz

Finálový turnaj Poháru mládeže 2024/25:

sobota 31.5. a neděle 1.6. 2025 - **místo bude doplněno po odehrání kvalifikačních kol**

4. Rozměry hřiště

- 24 m šířka a 35 délka + - 2m
- rozměry branky 5 x 2 m (opatřené sítěmi), branky musí být zajištěné proti samovolnému spadnutí.

5. Kategorie

- ročník: U8 - 2017 + dívky ročníku 2016

6. Přihlášky:

Do celého projektu byly uzavřené 30.7. 2024.

Do 31.8. 2024 je možné z I. předkola soutěže odstoupit.

Odhlášení z II. předkol a kvalifikací bude řešit Řídící štáb turnaje (složení štábu), který rozhodne o výši pořádkové pokuty.

7. Startovné:

Účastnický příspěvek je 1 000,- Kč/tým a je hrazen přes systém IS FAČR

8. Prezence:

Týmy hrají na řádně vyplněnou soupisku v IS, kde každý hráč má přidělené ID FAČR!

9. Úrazové pojištění:

Účastníci turnaje Poháru mládeže 2024-25 jsou pojištěni pojistkou proti úrazům dle smlouvy FAČR.

10. Bezpečnost účastníků:

Vedoucí družstev odpovídají po celou dobu konání soutěže za bezpečnost a chování všech členů výpravy.

Technická ustanovení

11. Materiální vybavení

Každému družstvu doporučujeme mít dvě sady dresů různé barvy s čísly (uvést na přihlášce) a vlastní míče na rozcvičení. Nejsou povoleny kopačky s vyměnitelnými kolíky (FAČR). Hráči musí mít chrániče holení. Při změně barvy dresů musí mít hráč stejné číslo jako na přihlášce (prvotním dresu). Doporučená obuv - kopačky lisovky nebo turfy.

12. Míče

- Nike č. 3 pro kategorii U8

13. Rozhodčí

- FAČR - KFS - OFS

14. Protesty

Je možné podávat řediteli soutěže do 15 minut po skončení utkání s vkladem 500,- Kč, který v případě zamítnutí protestu propadá pořadateli. Protest řeší soutěžní komise.

15. Startují

- kategorie U8 se hraje 4+1 a počet hráčů a trenérů na soupisku je 12 hráčů + 2 trenéři

16. Pravidla

Hraje se podle pravidel a soutěžního řádu FAČR viz. příloha pravidel fotbalu malých forem.

hrací doba

- v předkolech a kvalifikacích - U8 - 20 min
- ve finálovém turnaji - U8 - 20 min

17. Systém soutěže

předkola a kvalifikace

- hraje se systémem každý s každým

finálový turnaj

- rozdělení v turnaji je do čtyř skupin po 6 týmech, kde mužstva ve skupině hrají systémem každý s každým
- hrací doba viz bod 16

Mužstva umístěná po základní části na 1. a 2. místě jednotlivých skupin, hrají ZLATOU část turnaje, kde se započítá výsledek s mužstvem, s kterým ze stejné skupiny postoupí do ZLATÉ části turnaje (tedy skóre ze vzájemného utkání).

Mužstva umístěná po základní části na 3. a 4. místě jednotlivých skupin, hrají STŘÍBRNOU část turnaje, kde se započítá výsledek s mužstvem, s kterým ze stejné skupiny postoupí do STŘÍBRNÉ části turnaje (tedy skóre ze vzájemného utkání).

Mužstva umístěná po základní části na 5. a 6. místě jednotlivých skupin, hrají BRONZOVOU část turnaje, kde se započítá výsledek s mužstvem, s kterým ze stejné skupiny postoupí do BRONZOVÉ části turnaje (tedy skóre ze vzájemného utkání).

V těchto nadstavbových skupinách (Zlatá, Stříbrná a Bronzová) se hraje opět systémem každý s každým, kde se rozhodne o celkovém pořadí turnaje.

Kritéria pro stanovení pořadí:

- počet bodů (3 za vítězství, 1 za remízu a 0 za prohru)
- vzájemný zápas (při rovnosti bodů 2 družstev)
- minitabulka v případě rovnosti bodů 3 a více družstev rozhoduje:
 - počet bodů v minitabulce
 - vzájemný zápas v minitabulce
 - větší počet vstřelených branek v celé minitabulce
 - rozdíl branek v celé minitabulce
- větší počet vstřelených branek z celé tabulky
- rozdíl branek v celkovém skóre skupiny
- střelba pokutových kopů (dle pravidel FAČR - 5 pokutových kopů - vzdálenost 7 m)

Kritéria pro stanovení celkového pořadí:

- v případě stejného počtu bodů (za umístění ve finálových turnajích) rozhoduje nejlepší umístění týmů ve všech šesti kategoriích.

18. Ceny

- v **předkolech** obdrží první tři týmy poháry a všechny týmy dostanou diplom.
- v **kvalifikačních turnajích** obdrží první tři týmy poháry a všechny týmy dostanou diplom.
- ve **finálovém turnaji** obdrží první tři týmy medaile. Každý tým pak dostane pohár a diplom. Bude vyhodnocen nejlepší střelec, nejlepší hráč a nejlepší brankář turnaje. Všechna družstva obdrží věcné ceny od sponzorů turnaje.

19. Upozornění

Nenastoupí-li mužstvo k utkání z jakéhokoliv důvodu, dojde ke kontumaci v poměru 3:0 ve prospěch nastoupivšího mužstva.

PŘÍLOHA: Zjednodušená pravidla malého fotbalu v ČR

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA A ORGANIZAČNÍ USTANOVENÍ HRY



Počet hráčů: 4 + 1 (čtyři hráči v poli, jeden musí být vždy brankář), minimální počet je 3 + 1



Počet týmů: Soutěžní utkání se hrají na jedno či dvě hřiště, dle RMS OFS/KFS/PFS



Hřiště: 35 m x 24 m – 37 m x 26 m (doporučeno využívat větší rozměr)



Branky: a) 5 m x 2 m (opatřené sítěmi)

- branky musí být zajištěné proti samovolnému spadnutí



Míč: velikost číslo 3, hmotnost: 250 – 310 g, obvod: 57 – 62 cm



Výkop (zahájení hry na polovině hřiště) je proveden, pokud se míč zjevně pohnul jakýmkoliv směrem a následně se může ihned dotknout soupeř (není potřeba dotek spoluhráče). Soupeř musí být minimálně 2 metry od míče.



„Malá domů“ je povolena.



Dvojití hraní: je povoleno, pokud brankář dá míč z ruky na zem, smí jej opětovně zvednout. Trenéři i rozhodčí ale děti vedou k rozehrání míče už po prvním položení míče na zem.



Rozehra od pomezí čáry: vhašováním rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi), přihrávkou nohou, nebo vyvedením míče (hráč musí nejdříve míč položit do klidu na pomezí čáry, nemůže si před sebe míč hodit). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče.



Kop a rozehra od branky nohou přes polovinu hřiště bez dotyku země či jakéhokoli hráče jsou zakázány, brankář smí „vyvážet“ míč, první přihrávka v pokutovém před území je volná (soupeř smí do pokutového území až po prvním kontaktu brankáře s míčem při vyjetí či po doteku spoluhráče při přihrávce uvnitř pokutového území). Rukou smí brankář vyhodit míč i přes polovinu hřiště.



Všechny **volné kopy z vlastní poloviny a poloviny hřiště** jsou NEPŘÍMÉ a musí být rozehrány přihrávkou (pro vstřelení branky nepostačuje tečování míče soupeřem, včetně brankáře).

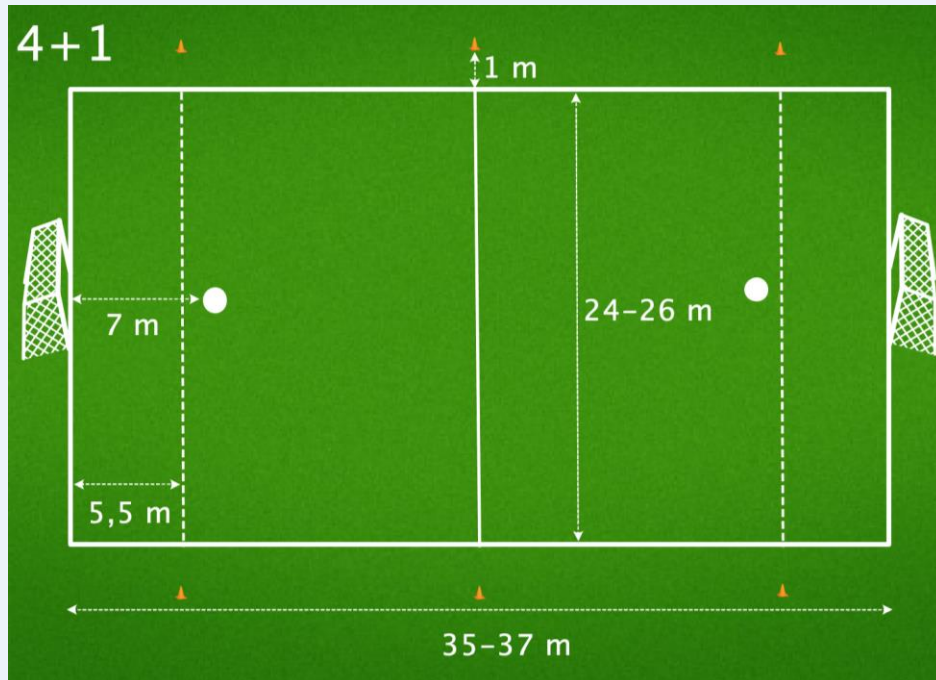


Střídání hráčů: opakované, bez přerušení, střídat se může pouze v prostoru střídaček, a to kdykoliv v průběhu hry tak, aby na hřišti byli vždy právě 4 hráči a 1 brankář.

PRAVIDLO I: HŘIŠTĚ

1. Hřiště má rozměry 35 m x 24 m - 37 m x 26 m (doporučeno využívat větší rozměr). Může být vymezeno barevnými metami. Mety pro vyznačení pokutového území a středové čáry jsou odlišné od met, vyznačující hřiště.

2. Pokutové území je vymezeno čarou, metami či kužely ve vzdálenosti 5.5 m od branky. Kužely se nachází alespoň 1 m od čáry od hřiště, z důvodu bezpečnosti.
3. V případě hry na více hřištích musí být od sebe hřiště minimálně ve vzdálenosti 2 m.
4. Do prostoru hřiště nesmí zasahovat pevné branky, které musí být ve vzdálenosti minimálně 2 m od hřiště.



PRAVIDLO II: ZAHÁJENÍ HRY VÝKOPEM

1. Výkop na polovině hřiště je proveden, pokud se míč evidentně pohne jakýmkoliv směrem (může být zahrán i vpřed). Soupeř se může dotknout míče dříve, než se dotkne spoluhráče hráče provádějícího výkop (neexistuje volná přihrávka).
2. Přímo výkopem nemůže být v této kategorii dosaženo vstřelení branky, v souladu s pravidlem o tom, že volné kopy z vlastní poloviny a poloviny hřiště jsou nepřímé.
3. V době výkopu musí být všichni hráči obou družstev na své polovině hrací plochy s výjimkou hráče provádějícího výkop.
4. Při výkopu musí být hráči soupeřova mužstva vzdáleni minimálně 2 m od míče.

PRAVIDLO III: HRA BRANKÁŘE, ROZEHRA OD BRÁNY

1. Brankář smí chytat úmyslnou malou domů do ruky.
2. Brankář smí chytit míč do rukou po celé šíři pokutového území.
3. Při kopu od brány smí brankář vyjet, rozehrát nohou či vyhodit míč rukou. Rukou může přehodit polovinu hřiště. Rozehrou nohou nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče země či jakéhokoli hráče. Při vyběhnutí s míčem od brány smí být brankář napadán po prvním kontaktu míče s nohou.
4. Rozehrává – li hráč kop od brány místo brankáře, nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče země či hráče. Nahraje – li brankář (hráč) míč hráči (brankáři), smí být soupeřem napadán v pokutovém území až po prvním doteku s míčem. Soupeř při rozehře od brány nemůže stát v pokutovém území.
5. Stejně pravidlo pro rozehrávání na vlastní polovině platí i v případě, že brankář chytí míč rukama ve hře, a to i pokud míč položí z ruky na zem, nesmí překopnout půlku hřiště (kop přes polovinu hřiště je v případě, pokud míč přeletí půlící čáru bez dotyku míče země nebo jakéhokoli hráče).
6. V případě překopnutí poloviny hřiště brankářem z pokutového území, či hráčem při kopu od branky, je nařízen nepřímý volný kop z poloviny hřiště z místa, kde míč přešel půlící čáru.
7. Pokud dostane brankář přihrávku od spoluhráče a nechytí ji do ruky, je hráčem ve hře a může hrát míč libovolně po celé hrací ploše. Stejně tak se stává hráčem ve hře, pokud při výkopu nebo po chycení míče do rukou a položení na zem vyjede s míčem ven z pokutového území, i v těchto případech může hrát míč libovolně po celé hrací ploše.
8. Hra rukou brankáře je neomezena, může rozehrát míč libovolně po celé hrací ploše.
9. Dvojití hraní je povoleno, pokud brankář dá míč z ruky na zem, smí jej opětovně zvednout. Trenéři i rozhodčí ale děti vedou k rozehrávání míče už po prvním položení míče na zem.
10. Pokud brankář zahraje míč rukou mimo pokutové území, nařizuje se přímý volný kop z místa přestupku.

PRAVIDLO IV: STANDARDNÍ SITUACE, OFSAJD, STŘÍDÁNÍ

1. Vhazování mohou hráči provádět třemi způsoby. Vhazováním rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi), přihrávkou nohou, nebo vyvedením míče (hráč musí nejdřív míč položit do klidu na pomezí čáru, nemůže si před sebe míč hodit). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče. Gól přímo z vhazování neplatí, pouze vyjetím a nejdříve třetím dotekem s míčem.
2. Volné kopy na vlastní polovině jsou nepřímé, na polovině soupeře jsou přímé. Zeď musí být nejméně 5 m od místa kopu.
3. Při rohových kopech musí být soupeř vzdálen minimálně 5 m od míče.
4. Při rozehrávání standardní situace musí být útočící hráč nejméně 1 m od brankáře.
5. Pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 7 m od branky.
6. Ofsajd v této formě fotbalu neplatí.
7. Opakované, bez přerušení, střídání se může pouze v prostoru střídaček, a to kdykoliv v průběhu hry tak, aby na hřišti byli vždy právě 4 hráči a 1 brankář.

PRAVIDLO V: ROZHODČÍ, VÝSLEDEK, DIVÁCI

1. V případě nepřítomnosti svazového rozhodčího má povinnost domácí tým zajistit oddílového rozhodčího, který odřídí utkání a zajistí vyplnění zápisu v IS.
2. Dle pravidel FAČR se nezveřejňují tabulky dlouhodobých soutěží kategorie přípravek.
3. Diváci mají zákaz vstupu na hřiště, zůstávají v prostorách vymezených pro diváky.
4. Zápis v IS může být vyplněn při nepřítomnosti svazového rozhodčího po skončení utkání.
5. V případě surové hry (kopnutí, podražení, vražení, strčení nebo udeření v souboji o míč), a to nepřiměřenou (nadměrnou) silou, kterou je ohroženo zdraví a bezpečnost, vyloučí rozhodčí dočasně hráče na 2 minuty. V případě hrubého nesportovního chování (kopnutí, podražení, vražení, strčení nebo udeření mimo souboj o míč, tzn. míč je v okamžiku přestupku ve vzdálenosti větší než cca 2m) nepřiměřenou (nadměrnou) silou, bez snahy a možnosti hrát míčem, vyloučí rozhodčí hráče do konce aktuální části hry. Daný tým v obou případech hráče vystřídá jiným hráčem a hraje ve stejném počtu. Hráč může být vyloučen opakovaně.

PRAVIDLA FOTBALU FAČR

U všech ostatních pravidel, která nejsou uvedena nebo upravena v tomto materiálu, platí vždy automaticky ustanovení konkrétního pravidla Pravidel fotbalu FAČR.



Hrajeme si pro budoucnost

Drazí dospělí,

máme velkou radost, že jste se na nás dnes přišli podívat.

Dnes je náš den,

kdy chceme ukázat, co všechno jsme se v tréninku naučily.

Každý z nás chce vyhrát,

ale i kdyby se nám to dnes nepovedlo, nic se přeci neděje.
Pro nás je hlavní prožitek a radost ze hry.

Nechte nás prosím hrát,

je to naše utkání, naše hra a i chyba, kterou uděláme,
nás může naučit něco nového.

Povzbuzujte, fanděte,
ale prosíme Vás,
nerad'te a nekritizujte.

Děkujeme!

VAŠE DĚTI



RESPECT



UEFA
GRASSROOTS
PROGRAMME





Desatero dětí pro rodiče a fanoušky

- 1 Fanděte a povzbuzujte
- 2 Bavte se s námi, fotbal je hra, ne válka
- 3 Oceňujte naše dovednosti, ale hlavně snahu
- 4 Nenadávejte a nerad'te nám křikem, co máme na hřišti dělat. Radí nám trenér
- 5 Pomáhejte nám, abychom se zlepšovali
- 6 Respektujte naše soupeře i jeho fanoušky
- 7 Hlavní cíl není vítězství, ale radost ze hry
- 8 Zatleskejte i soupeři, který se snažil a hrál fair play. Ať už vyhrál, nebo prohrál
- 9 Nenadávejte rozhodčímu, když udělal chybu. I on nám pomáhá růst
- 10 Nechtějte výhru za každou cenu, v životě jde o víc než o fotbal

Dětská prosba na závěr

Prosíme, dodržujte tato pravidla a připravte pro nás i pro Vás příjemnější a zábavnější fotbalové prostředí, kde je hlavním cílem radost ze hry. Pokud nejste schopni tato pravidla dodržovat, nejste našimi opravdovými fanoušky a my děti Vás prosíme, staňte se jimi. **Potřebujeme Vás!**

